



# Guðjón Hólm

## Sigurðsson

TÖLVUNARFRÆÐINGUR

Tölvunarfræðingur sem vinnur vel í hóp, með ástríðu fyrir hugbúnaðarþróun hvort sem það er fyrir vef, borðtölvu, síma, eða annarskonar tæki.

### REYNSLA

#### SOFTWARE ENGINEER

Tern Systems ehf • 201, Kópavogur | Desember 2021 - Núna

Vann að verkefnum TAMS AMHS og ROFDS sem fólu í sér að taka eldri, C++, 32-bitu kóða sem skrifaður hafði verið í Qt (cpp) fyrir stýrikerfið RedHat 6 og þýða hann yfir í 64-bitu kóða fyrir annarsvegar Centos 8.5 og hins vegar Rocky Linux 8.10. Þar sem stýrikerfin breyttust mikið þá þurfti að búa til nýtt uppsetningarferli fyrir verkefni. Við settum þau í Jenkins svo hægt var að byggja og gefa út sjálfvirk við hverja kóðabreytingu. Verkefni gáfu mér mjög góða þekkingu á Linux, C++, CMake, Networking, Jenkins, Docker, VMWare, Virtualbox, Bash scripting, Ansible og AsciiDoc, svo eitthvað sé nefnt. Einnig skrifaði ég og gaf út í mínum frítíma Sheller vscode viðbótina <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=guttih.sheller> þegar ég vann að þessum verkefnum til að auðvelda mér alla bash skriftun.

#### TÖLVUNARFRÆÐINGUR

Advania ehf • 105, Reykjavík | Maí 2016 - Desember 2021

Hóf störf sem framendaforritari í vefsíðugerð. Seinna færði ég mig svo í bakendaforritun. Ég er vel að mér í JavaScript, C#, C++, Java, NestJS, GraphQL, React og fleiri platformum sem flestir nenna ekki að muna 😊. Ég vann hjá Advania síðan 2016 þar sem ég var m.a. leigður þaðan sem verktaki til Íslandsbanka, Símans og Valitors(nú Rapyd). Mest af minni vinnu var í C# forritun bæði bakenda og framenda. Hjá Valitor var ég í 2 ár og öll vinna var þar í C# og þá í bakendaforritun og gluggaforritun(Desktop app). Einnig vann ég í um ár að Vörulista Vefþjónusta (<https://island.is/s/stafraent-island/vefthjonustur>) þar sem við skrifuðum einnig þróunarhandbók (<https://island.is/s/stafraent-island/throunarhandbok>) vefþjónusta í sama verkefni.

### HAFSA SAMBAND

☎ 354-822-5470

✉ [gudjonholm@gmail.com](mailto:gudjonholm@gmail.com)

🏠 Háseyla 27,260 Reykjanesbær

🌐 [guttih.com](http://guttih.com)

🌐 [linkedin.com/in/guttih](https://www.linkedin.com/in/guttih)

### MENNTUN

Tölvunarfræði (BSc)

Háskólinn í Reykjavík  
102, Reykjavík

### HÆFNI

#### TÆKNIÞEKKING:

- Vefsíðugerð
  - Framendi & Bakendi
- Gluggaforritun
- Símaforritun
- Tækjaforritun
- Linux

#### FORRITUNARMÁL:

- C++
- C#, WPF & .NET
- Java
- JavaScript & TypeScript
- Python
- Bash
- SQL
- HTML, CSS

# Guðjón Hólm

## Sigurðsson

TÖLVUNARFRÆÐINGUR



### REYNSLA

#### AÐSTOÐARKENNARI Í VEFFORRITUN II

Háskóli Reykjavíkur • 102, Reykjavík | Janúar 2016 - Desember 2017

#### AÐSTOÐARKENNARI Í GAGNAGRUNNUM

Háskóli Reykjavíkur • 102, Reykjavík | Ágúst 2016 - Desember 2017

#### EIGANDI

Undri ehf • 260 • Reykjanesbær | 2001 - 2017

Vann að ýmsum verkum í Undra, sá m.a. um sölu, markaðssetningu, bókhald, gæðakerfi, forritun, og viðhald tölvukerfis.

#### FORRITARI

Netverk ehf • 105 • Reykjavík | 1998 - 2001

Vann í þróunardeild hugbúnaðar. Þróunin fór fram eingöngu í C++ og þá bæði glugga og console forritun. Vann að GPS Server sem las staðsetningu skipa frá GPS tæki og skráði í gagnagrunn og gaf aðgang að þeim með SQL skipunum í gegnum tölvupóst. GPS Retriever gaf skipa eiganda möguleika á að fylgjast með skipum sínum í gegnum gervihnött/tölvupóst. Þróaði einn vef og WAP forritun einnar af vörum fyrirtækisins WapStar. Ég vann einnig við þróun uppsetningar hugbúnaðar og sjálfvirknivæðingu byggingarferla (build process). Fór yfir allan hugbúnað fyrirtækisins til að geta endurskirt hann fyrir mismunandi kúnna (re-Branding).

#### ÖNNUR STÖRF

Sjómaður, Stýrimaður, Ýmis fyrirtæki | 1989 - 1997

Fiskvinnslumaður, Ýmis fyrirtæki | 1984 - 1988

### MENNTUN

#### BSc í Tölvunarfræði

Háskólinn í Reykjavík • 102, Reykjavík | 2014 - 2016

Síðustu önnina vann ég með skóla sem aðstoðarkennari í tölvufræðinni í Vefforritun II og Gagnagrunnum

#### Tölvubraut

Tækniskólinn (Iðnskólinn) • 101, Reykjavík | 1996 -1998

#### 350 tonna skipstjórnarréttindi

Tækniskólinn (Sjómannaskólinn) • 101, Reykjavík | 1991 -1992

### ÁHUGAMÁL

Mitt aðaláhugamál er forritun fyrir tæki (IOT). Ég held út vefhópnum Arduino Ísland (<https://www.facebook.com/groups/arduinois>) sem hefur nú um 1.300 meðlimi.

Ég hef gert ýmis myndbönd um mitt grúsk sem má skoða á youtube síðu minni: <https://www.youtube.com/guttih> og <https://www.youtube.com/user/arduinois>. Margt annað hef ég brallað, sem má þá finna á heimasíðunni minni eða þá á <https://github.com/guttih>. Fyrir tækin hef ég skrifað í Arduino core fyrir örtölvuna Esp32 sem er ekkert annað en C++ forritun. Ég bjó til wifi water-mixer sem gefur mér vefaðgang að heita pottinum mínum. Ég hannaði prent-plötuna (pcb), lóðaði, setti saman og skrifaðu forritið sem stjórnar þremur vatns lokum og les hita og þrýstinema fyrir pottinn. Nýjasta verkefnið mitt er gæludýra-matar-skammtari <https://gitlab.com/guttih/food-dispenser>

### MEÐMÆLI

Heimir Örn Hólmarsson  
Customer Service Lead at Tern Systems  
8223535, heimirh@tern.is